**Título del Artículo**: *Diseño e Interacción de un Software Educativo Colaborativo*

**Introducción**

El avance de las tecnologías de la información y la comunicación ha transformado la forma en que interactuamos, aprendemos y compartimos información. En el ámbito educativo, el uso de plataformas digitales colaborativas ofrece nuevas maneras de aprender y enseñar mediante la creación de contenido en tiempo real. Este artículo analiza una plataforma de software educativo que emplea pantallas compartidas para optimizar la transmisión de información y facilitar la interacción entre docentes y estudiantes.

**Propósito del Software**

La plataforma busca mejorar la experiencia de aprendizaje colaborativo mediante el uso de una pantalla compartida que permita a docentes y estudiantes crear, editar y compartir contenido multimedia. Entre sus funciones clave destacan la elaboración de infografías, la creación de presentaciones y la implementación de herramientas de comunicación que fomenten la participación activa. El público objetivo incluye tanto a estudiantes de diversos niveles educativos como a docentes y padres de familia interesados en la educación interactiva.

**Características de la Interfaz**

El diseño del software educativo se compone de diferentes módulos para garantizar una experiencia de usuario optimizada. A continuación, se detallan algunas de sus páginas y funciones clave:

1. **Página Principal**: Es el punto de inicio de la interacción, donde el usuario encuentra opciones como menú, título y retroceder. El diseño busca facilitar la navegación mediante iconos y acciones intuitivas.
2. **Página Crear**: Esta sección permite la creación y modificación de contenido en tiempo real. Aquí, los usuarios pueden interactuar mediante iconos para editar, transmitir, silenciar o activar funciones como el micrófono y capturar pantallas.
3. **Página Compartir**: Con esta opción, el usuario puede generar enlaces para compartir el contenido con otros usuarios. También se incluye la posibilidad de agregar manualmente a personas mediante un sistema de invitaciones, promoviendo un entorno colaborativo.
4. **Página Exportar**: Permite adjuntar contenido multimedia y documentos, como vídeos, imágenes y archivos de texto, mejorando la capacidad de transmisión de conocimiento.
5. **Página Comentar**: Esta ventana facilita la comunicación interactiva mediante la función de comentarios, permitiendo que docentes y estudiantes realicen observaciones en tiempo real.

**Funcionalidades y Elementos Destacados**

El software educativo no solo se centra en la transmisión de información, sino en fomentar el aprendizaje activo y colaborativo. Para lograrlo, integra funcionalidades como herramientas de edición (pinceles, borradores, colores, entre otros), opciones de personalización, y elementos de interacción que promueven la comunicación efectiva en tiempo real. Además, la plataforma fomenta la inclusión y el trabajo en equipo, ofreciendo un entorno accesible para personas con diferentes niveles de habilidades digitales.

**Conclusión**

Este software educativo, diseñado con un enfoque en la interactividad y la colaboración, representa una herramienta valiosa para el entorno educativo moderno. Su capacidad de promover la creación conjunta de conocimiento y de facilitar el aprendizaje participativo lo convierte en una plataforma versátil y efectiva. La continua integración de nuevas funcionalidades garantizará su relevancia en la educación digital del futuro.